Interaktive Systeme

**2)**

1)

AWT wird verwendet um eine GUI zu erzeugen für Java Programme, Swing ist auch ein GUI Toolkit.

2)

AWT ist eine dünne Schicht Code über dem Betriebssystem, während Swing viel größer ist. Swing hat auch sehr viel mehr Funktionalität.

3)

JPanel is the simplest container. It provides space in which any other component can be placed, including other panels.

A JWindow object is a top-level window with no borders and no menubar.

4)

JTextField, JLabel, JPasswordField, JFormattedTextField

5)

Via listeners. JButton class provides a method JButton.addActionListener() which implements an override method actionPerformed().

6)

7)

Wenn gewisse Informationen wie Breite und Höhe nicht gegeben sind, muss man trotzdem irgendwie ein Layout bestimmen. Es kann auch sehr aufwändig sein viele verschiedene Komponenten anzupassen.

8)

FlowLayout, BorderLayout, BoxLayout, CardLayout, GridLayout, GridBagLayout, GroupLayout, SpringLayout,